

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.01

Выполнил:

Группа: ПР-22

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2023

Содержание

[1. **Задание №1 Мобильное приложение «Дневник тренировок»** 3](#_Toc118960339)

[1.1 Описание задачи 3](#_Toc118960340)

[1.2 Структура проекта 3](#_Toc118960341)

[1.3 Описание разработанных функций 4](#_Toc118960342)

[1.4 Алгоритм решения 8](#_Toc118960343)

[1.5 Используемые библиотеки 9](#_Toc118960344)

[1.6 Тестовые случаи 11](#_Toc118960345)

[1.7 Используемые инструменты 11](#_Toc118960346)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 12](#_Toc118960347)

[1.9 Приложение (pr screen экранов) 12](#_Toc118960348)

1. Описание задачи
2. Структура проекта

# 1. **Задание №1 Мобильное приложение «Дневник тренировок»**

## Описание задачи

Создать проект для демонстрации работы: ввод-вывод информации об

объектах базового класса и класса потомка

Отдел:

- название;

- базовый оклад;

- коэффициент;

Q= базовый оклад\*(100 + коэффициент)

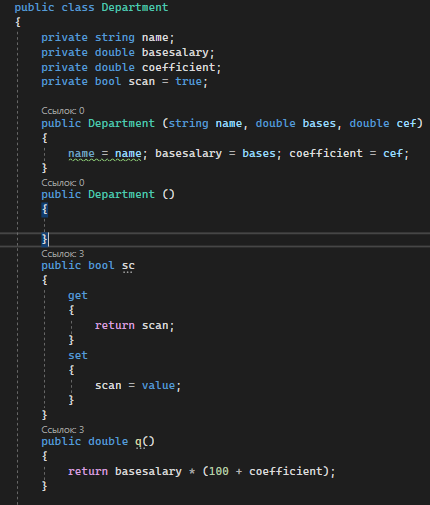
Класс потомок:

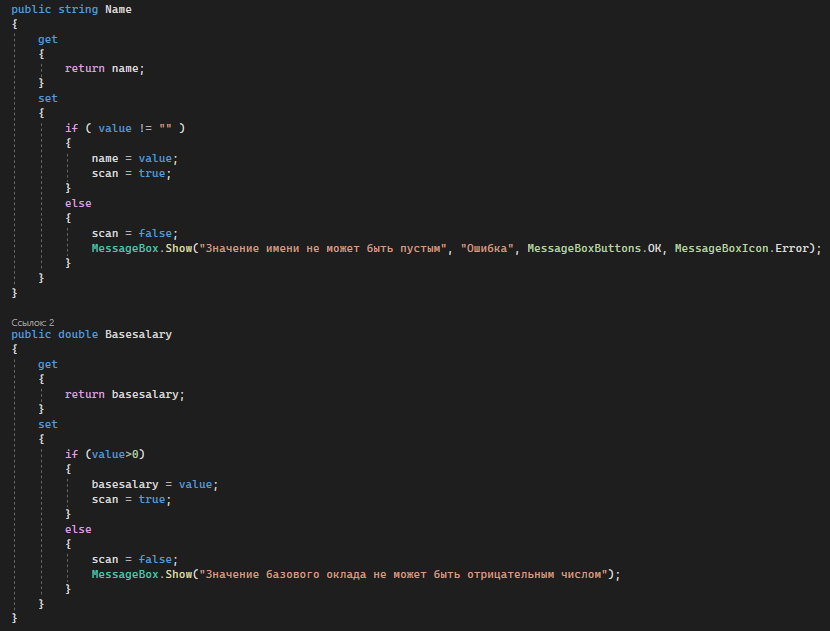
P: вредность (от 0 до 3)

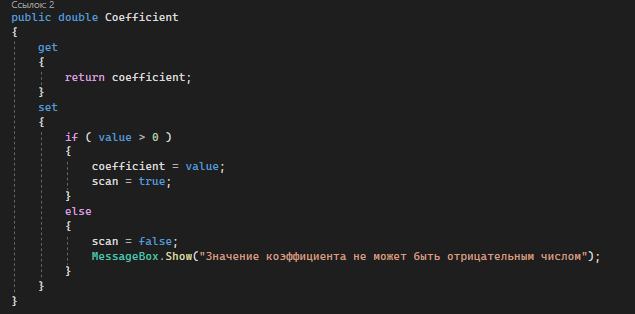
Qp=Q+Q/P.

## Структура проекта

Department.cs

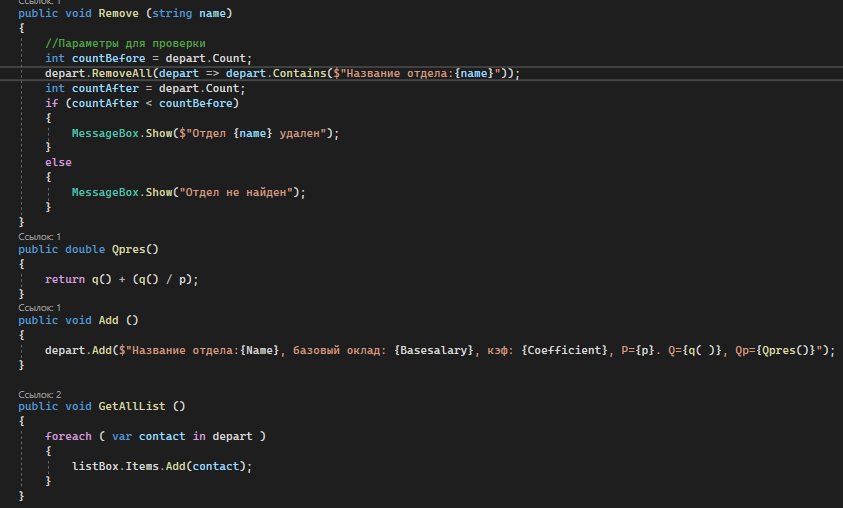




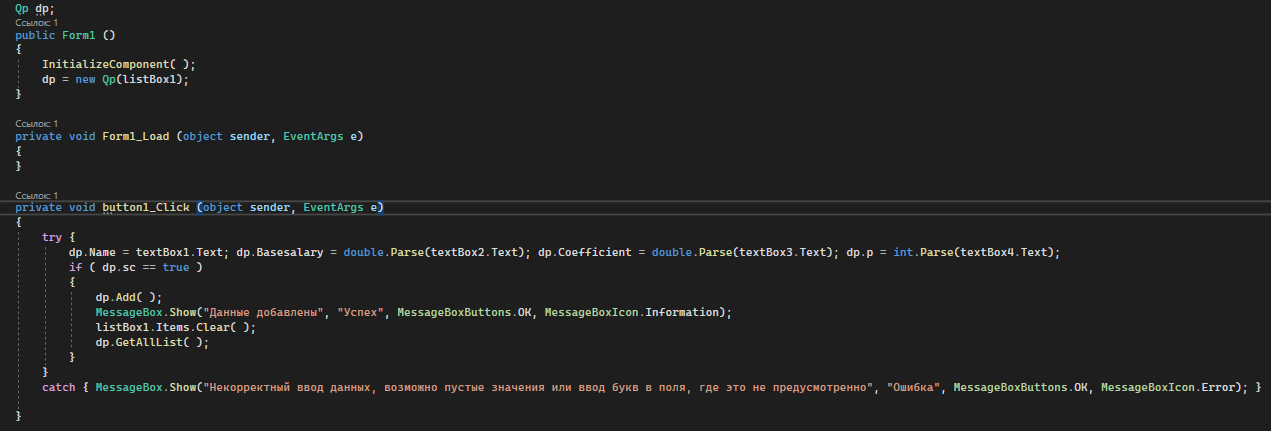
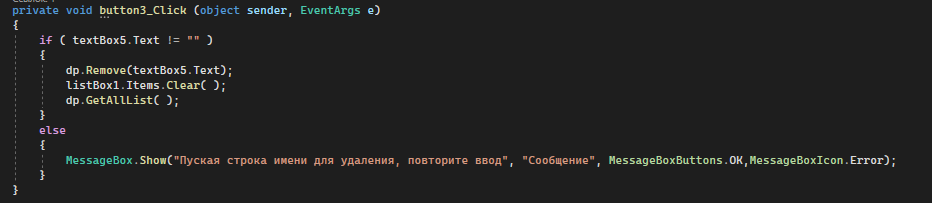


Qp.cs





Form1.cs

## 1.3 Описание разработанных функций

Q() – возвращает q по условию задания в базовом классе department.

Remove() – удаление отдела из коллекции в классе потомке Qp.

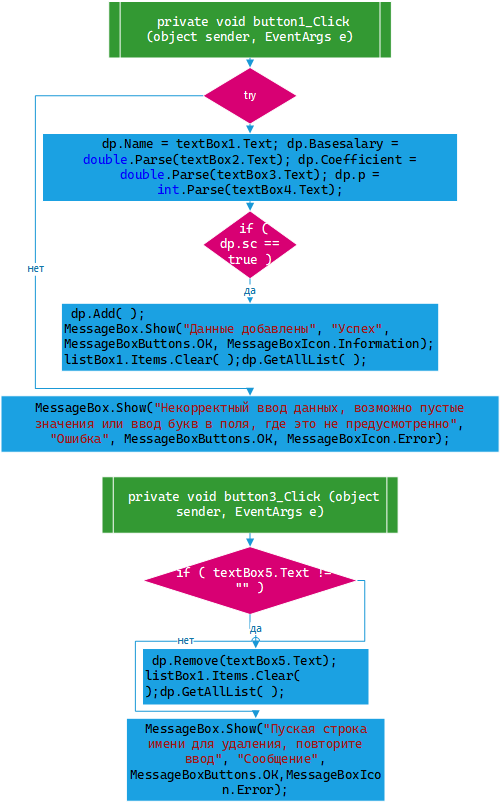
Qpres() – возвращает значение Qp по условию задачи в классе потомке Qp.

Add() – добавляет информацию в коллекцию.

GetAllList() – выводит всю коллекцию на listbox.

## 1.4 Алгоритм решения

## 



## 1.5 Используемые библиотеки

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

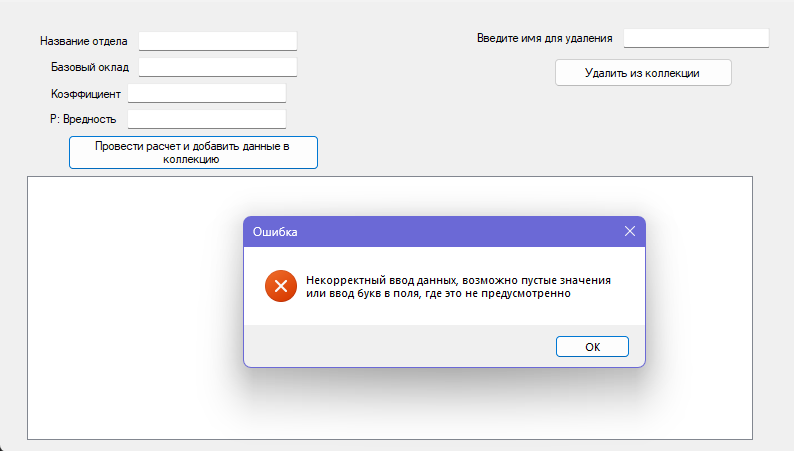
using System.Windows.Forms;

## 1.6 Тестовые случаи

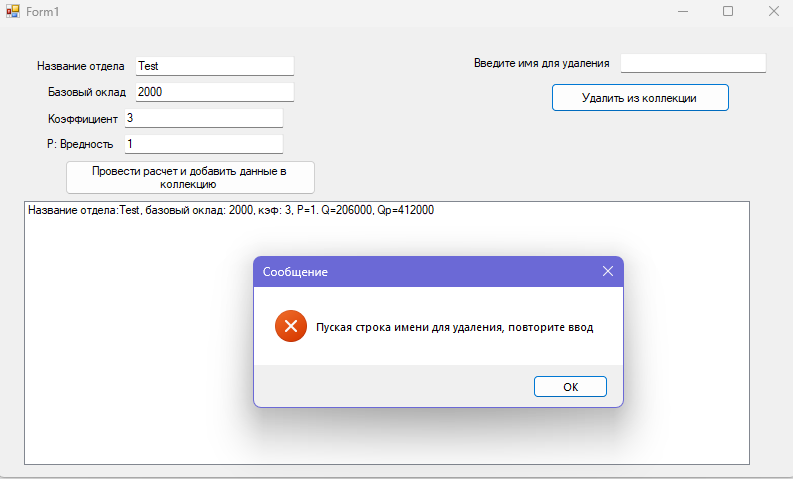
## Если строка «Название отдела» пуста, то у нас выводится сообщение:

## 

Если все входные данные будут пустые, то выводится сообщение с таким содержанием:



Если мы не заполним имя отдела для удаления в textbox, происходит вывод данного сообщения:



## 1.7 Используемые инструменты

Язык C#, Среда разработки Visual Studio, .NET Framework 4.7.2

## 1.8 Описание пользовательского интерфейса

button1 – проводит расчеты и добавляет данные в коллекцию.

button2 – удаляет элемент из коллекции, по введенному имени отдела.

Textbox(ы) 5 шт – для ввода информации.

Listbox – для вывода коллекции.

## 1.9 Приложение (pr screen экранов)

